

Solutions possibles

Les défis avec le capteur tactile





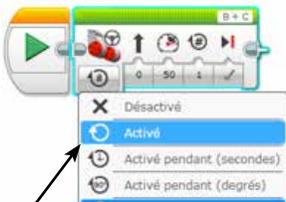
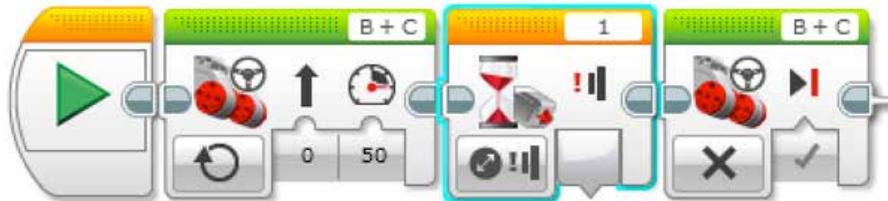
Défi 1 ★★

- Le robot avance.
- Le capteur touche un obstacle.
- Le robot arrête.

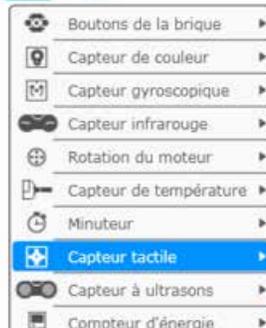
Mes essais :

1 2 3 4 5 6 7 8

J'ai réussi mon défi



Sélectionnez «Activé» afin que le moteur fonctionne en continu.



Dans le menu de l'icône du sablier, choisissez «Capteur tactile» et «Changement État».



Défi 2 ★★

- Le robot avance.
- Le capteur touche un obstacle.
- Le robot arrête.
- Le robot attend 3 secondes.
- Le robot recule de 35 cm.

Mes essais :

1 2 3 4 5 6 7 8

J'ai réussi mon défi



Mise au point

Pour que le moteur soit toujours allumé, il faut sélectionner l'item «Activé».

Rappel sur la distance : 1 rotation = 17,5 cm

Lorsqu'on demande que le capteur tactile soit heurté, il faut sélectionner l'item «Comparer» dans le menu du capteur tactile. Le capteur nous permet alors d'avoir 3 états.

- 0 Relaché
- 1 Enfoncé
- 2 Enfoncé et relaché



Défi 3 ★★

- Le robot avance.
- Au contact d'un obstacle, le robot recule de 70 cm.
- Il tourne à droite de 90 degrés.
- Le robot recule d'environ 50 cm.
-

Mes essais :
 1 2 3 4 5 6 7 8

J'ai réussi mon défi



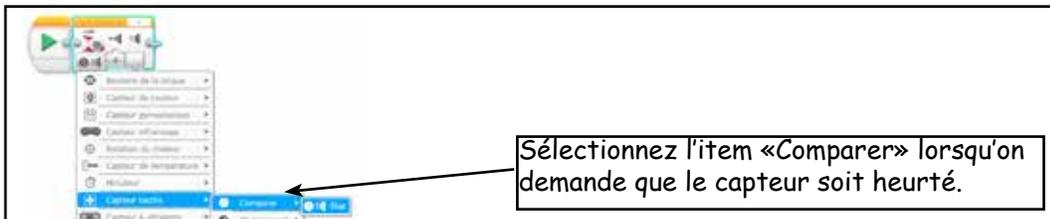
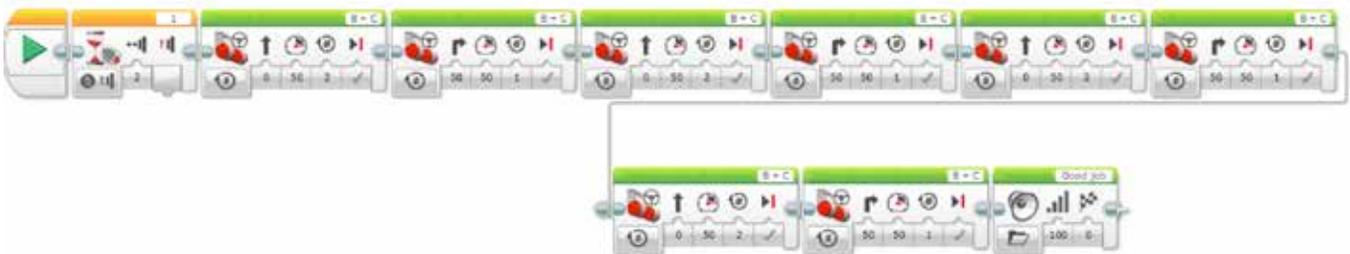
Défi 4 ★★

- Le capteur tactile est heurté par ton doigt.
- Le robot trace un carré de 350 mm de côté.
- Il dit «Good job».

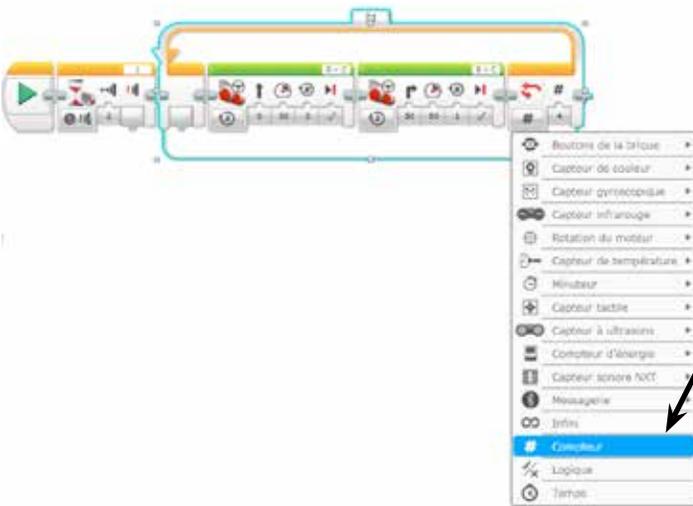
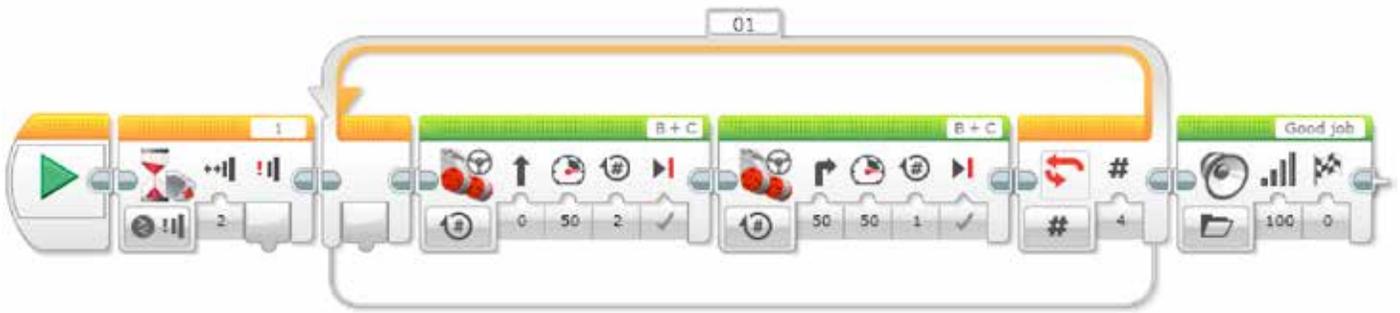
Mes essais :
 1 2 3 4 5 6 7 8

J'ai réussi mon défi

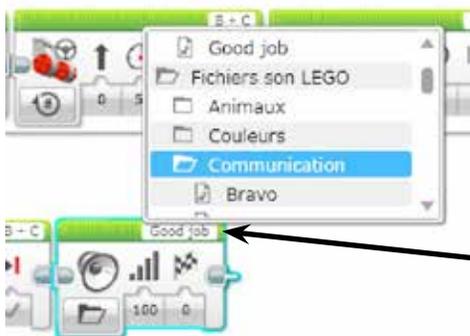
Réponse version longue (voir page suivante)



Réponse version courte (avec une boucle de répétition)



En sélectionnant l'item «Compteur», il est possible de déterminer le nombre de fois que la boucle de répétition s'effectuera.



Pour les sons, cliquez dans le champ qui se situe en haut et à droite de l'icône du haut-parleur et sélectionnez «Fichiers son LEGO».



Défi 5 ★★

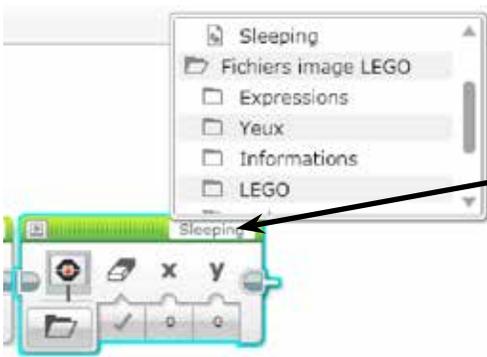
- Le capteur tactile est heurté deux fois.
- Le robot avance pendant 2 secondes.
- Maintenant il est fatigué. Affiche sur le petit écran l'image du robot qui dort.
- Affiche cette image pendant 5 secondes

J'ai réussi mon défi

Mes essais : 1 2 3 4 5 6 7 8



Utilisez cet icône pour afficher sur l'écran du robot.



Pour les images, cliquez dans le champ qui se situe en haut et à droite de l'icône et sélectionnez «Fichiers image LEGO».



Sélectionnez l'image «Sleeping», en le sélectionnant, l'image correspondante s'affiche à côté.



Défi 6 ★★

- Une fois le capteur tactile enfoncé deux fois, le robot recule d'environ 1 mètre.
- Affiche sur l'écran, l'illustration du bonhomme sourire.
- Fait entendre «Bravo» 2 fois de suite.

J'ai réussi mon défi

Mes essais :
1 2 3 4 5 6 7 8

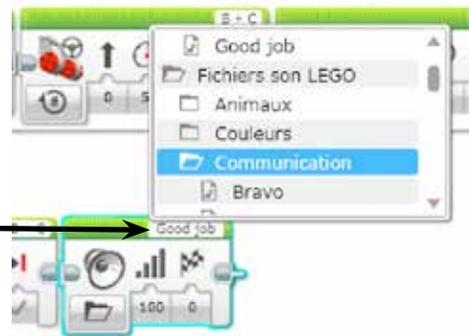


Mise au point



Sélectionnez cet icône pour faire jouer des sons.

Pour les sons, cliquez dans le champ qui se situe en haut et à droite de l'icône du haut-parleur et sélectionnez «Fichiers son LEGO». Une banque de son est disponible.



Sélectionnez cet icône pour afficher des images sur l'écran du robot.

Pour les images, cliquez dans le champ qui se situe en haut et à droite de l'icône et sélectionnez «Fichiers image LEGO». Une banque d'image est disponible. Il suffit de cliquer sur le nom de l'image pour la voir.

